Italia

I videogiochi come strumento per la salute mentale

Giocare ai videogiochi...



I videogiochi mettono in contatto le persone

il 62%

videogioca online con altre persone almeno una volta al mese il 50%

videogioca in presenza con altre persone almeno una volta al mese il 43%

utilizza sistemi di comunicazione all'interno dei videgiochi

dei genitori in Italia ha affermato che giocare ai videogiochi ha avuto un impatto positivo sul loro rapporto con i figli.

I videogiochi migliorano le abilità personali

I videogiocatori concordano sul fatto che i videogiochi possono migliorare...



I videogiochi hanno influenzato positivamente la mia carriera e/o il mio percorso formativo.

Italia

Dato globale

28%

43%

Confronto con dato globale



I videogiochi mi permettono di dedicarmi a un hobby o a un interesse che altrimenti non potrei coltivare.

Italia

Dato globale

51%

64%



Dispositivi preferiti



59% Dispositivi mobili



21%
Console /
console portatile

ole / Computer fisso / ortatile laptop

1% Altre piattaforme



Dispositivi per la realtà virtuale

Top 3 dei generi

Generi di videogioco più popolari nell'ultimo anno



50%



35%

3

33% Giochi di abilità

